



ESTAGIAR NO CAMPO AVENTURA



Campo Aventura[®]
For Tomorrow

Campo Aventura SA
Quinta Moinho do Pagador
2510-509 Olho Marinho - Óbidos
Alvará de Animação Turística N° 1 / 2002
Campos de Férias N°346/DRL/VT
Cons.Reg.Com. Óbidos, n°280, Capital 220 300€
Contribuinte n° 504 122 98



PRINCÍPIOS E VALORES DO CAMPO AVENTURA

No **Campo Aventura** todo o nosso trabalho é apoiado em princípios e valores que não se dissociam nunca das actividades. Apenas é possível realizarmos as várias actividades porque respeitamos o carácter individual de cada indivíduo, tanto na sua dinâmica e alegrias como nos seus receios. O objectivo do **Campo Aventura** é deixar uma “marca” positiva e construtiva nos momentos que partilham connosco. É, sem dúvida, uma meta para todos os intervenientes conquistar cada criança e ajudá-la a fomentar as suas regras e escolhas pessoais, neste processo.

Para se ser um **STAFF CA** estes são os requisitos essenciais:

- / **Dedicação** – Dedicares o teu tempo, estares disponível;
- / **Responsabilidade** – Seres exigente e profissional no trabalho que executas;
- / **Gosto e Vontade de Trabalhar** – Teres sempre um sorriso na cara 😊;
- / **Partilha de informação** - Cumprires eximamente o teu dever de lealdade pelo teu trabalho;
- / **Confiança** – demonstrares que és confiável enquanto profissional e ser humano;
- / **Desafio** – Seres audaz, e arriscas, fazer por ser melhor, desafiases-te;
- / **Motivação** – ontem, hoje e sempre!



OBJETIVOS DO ESTÁGIO

CAMPO AVENTURA

o e ≈ 7 Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

- Desenvolver a **autonomia e o sentido de responsabilidade**;
- **Educar para a cidadania**, desenvolvendo a capacidade de relacionamento interpessoal e o espírito cooperativo;
- **Estimular o contacto com a natureza** e com o património cultural e natural existente;
- **Desenvolver** diferentes formas de **comunicação, expressão, criatividade e sensibilidade**;
- Desenvolver a **condição física** e as aptidões **psicomotoras**;
- Desenvolver a capacidade para **novas experiências**, de forma a maturar o desenvolvimento físico e psicológico;
- Desenvolvimento de **hábitos de trabalho, espírito empreendedor** e sentido de **responsabilidade profissional**;
- Vivência de **experiências** no **âmbito de relações humanas** no trabalho;
- Conhecimento de **organização** institucional;
- Aplicação de conhecimentos adquiridos, agora em contexto **real de trabalho**;
- Oportunidade de conhecer a organização e a realidade empresarial;
- Novas aprendizagens;
- Adquirir conhecimentos e desenvolver competências no âmbito da segurança e saúde no trabalho;
- Gerir a **relação interpessoal** e saber **trabalhar em equipa**;
- Enriquecimento **técnico e tecnológico**;
- **Aplicação prática** de conhecimentos;
- Aquisição de **competências transversais**;
- Solucionar e/ou auxiliar na **resolução de problemas** que surjam ou existam na empresa ou instituição;
- Contextualizar a formação do aluno na **realidade local**, contribuindo para melhor conhecimento desta;
- Averiguar a capacidade de adaptação do aluno ao mundo do trabalho;
- **Desenvolver a capacidade de espírito crítico**, de iniciativa e adaptação a novas situações;
- Promover o desenvolvimento de trabalho em grupo e a integração em equipas **multidisciplinar**;
- Promover a aquisição de novos conhecimentos, capacidades e competências;
- O desenvolvimento de capacidades de autoavaliação do trabalho realizado.





REQUISITOS

ESTAGIÁRIOS / ESCOLA

0€ ≈ 0€ Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

Por parte do aluno:.

- Ter idade igual ou superior a 16 anos;
- Carta interesse/motivação individual;
- Curriculum Vitae actualizado;
- Preenchimento do questionário geral do Campo Aventura;
- Declaração de aptidão/médica (enviada pelo CA);
- Registo Criminal;
- 1 foto Tipo passe em formato digital;
- Declaração Compromisso - assinar no 1º dia de estágio.

Por parte da escola:

- Protocolo estágio;
- Seguro de estágio;
- Documentos acessórios;
- Declaração de Idoneidade*.

***Declaração de Idoneidade** - A escola deverá enviar uma carta de compromisso relativa a cada estagiário que seja selecionado, atestando a mesma que o aluno que propõe a estágio cumpre, no seu ponto de vista, todas as características exigidas para o desempenho do estágio, sendo que o mesmo pressupõe o trabalho direto com crianças e jovens.



FUNÇÕES

DESCRIÇÃO DAS FUNÇÕES

- **Acompanhamento permanente dos grupos** onde estiverem afetos;
- Acompanhamentos de **Programas Escolares ou Campos de férias; Acompanhamento permanente** das crianças e jovens durante o período que o programa a que estiverem alocados durar, podendo o mesmo ir de de 1 a 7 dias consecutivos;
- Realizar funções de **natureza prática**, de aplicações de métodos e processos, com base em directivas bem definidas e instruções gerais, de grau médio de complexidade, nas áreas de actuação comum e instrumentais;
- Assegurar a recepção, atendimento e acompanhamento de clientes;
- Assegurar o acompanhamento de grupos durante a sua permanência zelando pela sua segurança, bem-estar e felicidade;
- Apoiar o planeamento e a definição de estratégias inerentes à actividade; Colaborar na organização e no apoio dos programas;
- Desenvolver todas as actividades administrativas inerentes à realização da actividade fazendo uso dos meios que tem à disposição;
- Preparar e montar as actividades bem como efetuar a respetiva manutenção e arrumação do equipamento;
- Dinamização de actividades;
- Participar no briefing e debriefing das atividades;
- Realizar actividades de manutenção dos espaços exteriores, tais como: limpezas de espaço, jardinagem, limpeza da piscina, apanhar lixo, podas, etc.;
- Realizar Tarefas como: ajuda em postos da cozinha, ajuda na logística do restaurante, tarefas de escritório, entre outras.
- Fazer com que as regras de conduta e de permanencia no Campo Aventura sejam cumpridas.





COMO FUNCIONA ?

CAMPO AVENTURA

0€ ≈ 0€ Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

- O estágio é na maioria das vezes em **regime de internato, pressupondo o acompanhamento e permanência em campo sempre que o estagiário estiver alocado a um programa;**
- O estágio terá a **duração de X dias**, isto é, a escola, juntamente com o aluno converte o **nº de horas previsto em nº de dias;**
Nº mínimo de dias de estágio: 30 dias
- A escola, em comunhão com o aluno, deverá definir e posteriormente informar a empresa do **nº de dias efetivos de estágio que cada estagiário deve realizar;**
- Estão **previstas 8 folgas mensais**, no **sistema de banco de folgas;**
- O nº de dias efetivos de estágio não estão incluídos os dias de folgas;
- O estágio terá a pernoita incluída (verifique as condições);
- O estágio tem a alimentação incluída (verifique as condições).



RESPONSABILIDADE

RESPONSABILIDADE DOS ESTAGIÁRIOS

- A responsabilidade em **garantir a segurança de todos os clientes;**
- Promover uma **conduta ética e honesta** incluindo lidar com conflitos e interesses;
- Promover uma **conduta plena, justa, precisa e perceptível; Cumprir com as leis e regulamentos da empresa;**
- Assegurar a protecção dos interesses comerciais legítimos da empresa, incluindo oportunidades empresariais e informações confidenciais.
- Verificar a adequação e as condições de conservação e de segurança dos materiais a utilizar pelos participantes, bem como zelar pela manutenção dessas condições e respectivos materiais;
- Garantir o cumprimento das normas de saúde, higiene e segurança;
- **Agir com integridade**, incluindo ser honesto e sincero, mantendo sempre a confidencialidade pedida pela empresa;
- Aderir ao alto padrão de ética no trabalho e conduta;
- Agir perante a presença/conhecimento de um conflitos de interesse;
- Deverão sempre **informar a empresa de qualquer doença, alergia ou outra condição de saída** de que sejam portadores.



ALIMENTAÇÃO

CAMPO AVENTURA

o e ≈ 0 Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

Sempre que acordado entre as partes, a **alimentação** estará incluída no estágio: Pequeno Almoço, Almoço, Lanche, Jantar e Ceia.

Informa-se no entanto que nos dias em que não tivermos programas a decorrer, o Campo Aventura apenas assegura a pernoita, sendo a parte alimentar da responsabilidade do estagiário.

No caso de pretenderes trazer snacks, comida, etc, para consumo próprio, a mesma deverá ser mantida em local adequado.

Nota: Temos disponível um microondas para uso geral assim como um frigorífico.



PERNOITA

CAMPO AVENTURA

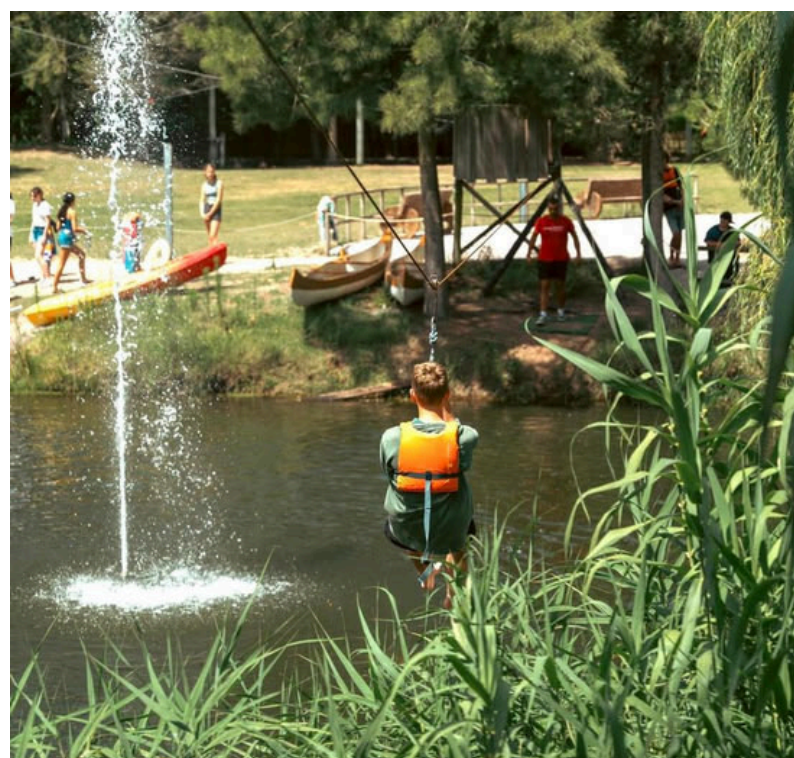
Os colaboradores terão um espaço para pernoitar e guardar os seus pertences, tendo estes a total responsabilidade sobre o mesmo.

A pernoita será feita em **regime de camaratas** (6 a 8 pessoas por quarto) separadas por género, assim como os respetivos balneários. Será indicado pela nossa equipa o quarto e cama a ocupar

A limpeza do espaço, assim como a organização do mesmo será da responsabilidade de cada um, tendo em conta que partilham um espaço (camarata) é obrigatório zelar e respeitar os restantes indivíduos, mantendo por isso cada uma das camas devidamente organizadas, assim como os respectivos pertences.

Existirá ainda hora de recolher, mesmo nos dias que estejam de folga.

Campo Aventura SA
Quinta Moinho do Pagador
2510-509 Olho Marinho - Óbidos
Alvará de Animação Turística Nº 1 / 2002
Campos de Férias Nº346/DRL/VT
Cons.Reg.Com. Óbidos, nº280, Capital 220 300€
Contribuinte nº 504 122 98





O QUE TRAZER ?

CAMPO AVENTURA

0€ ≈ 0€ Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

Roupa e material

- roupa prática e confortável,
- saco de cama,
- almofada,

todos os artigos que te pareçam importantes e úteis.

Exemplo:

- Toalha de banho e produtos de higiene;
- Chinelos de banho;
- Sapatilhas ou botas confortáveis;
- Calças, calções; Roupa interior;
- Long sleeve (para usar por baixo da T-shirt)
- Roupa “velha” para atividades de manutenção;
- Casaco quente;
- Boné;
- Protector solar;
- Cantil;
- Etc

Farda

Será disponibilizado a cada colaborador t-shirts para utilizar durante o período de trabalho no Campo Aventura.

- Usar calças ou calções adequados;
- Boné (do Campo Aventura);



SUPERVISÃO

SUPERVISÃO & MENTORIA

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Campo Aventura
For Tomorrow

Para garantir uma experiência produtiva e orientada para o crescimento, gostaríamos de fornecer informações importantes sobre a sua supervisão e o processo de avaliação.

Supervisor Direto:

O seu supervisor direto durante o período de estágio é um membro experiente da nossa equipa e será responsável por orientar, apoiar e supervisionar o seu desenvolvimento profissional ao longo do estágio. Ele/ela será a principal fonte de orientação, esclarecimento de dúvidas e feedback sobre desempenho do aluno.

Avaliação do Desempenho:

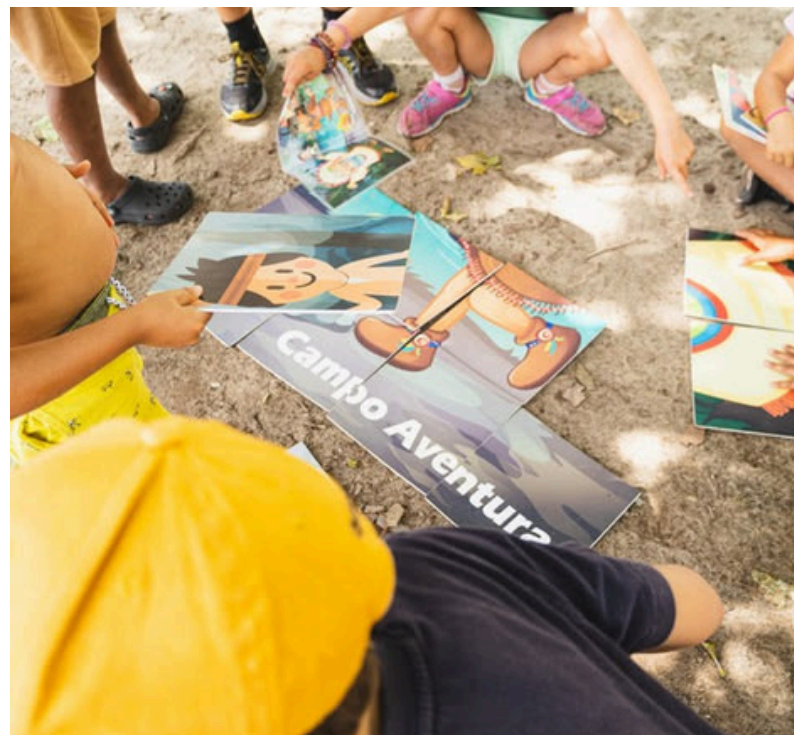
Realizaremos avaliações regulares do seu desempenho. As avaliações serão conduzidas de acordo com o cronograma indicado pela escola.

Avaliação Final: No final do estágio, uma avaliação final será conduzida para resumir o desempenho ao longo do período passado na empresa.

Feedback e Comunicação:

Encorajamos a comunicação aberta e honesta com o seu supervisor direto. Se existirem dúvidas, preocupações ou sugestões ao longo do estágio, não hesite em discuti-las.

O feedback é uma parte fundamental do processo de aprendizagem e crescimento.





BENEFÍCIOS

REMUNERAÇÃO & BENEFÍCIOS

03 22 07 21
Campo Aventura
For Tomorrow

Alguns dos benefícios efetivos que você pode esperar durante seu estágio:

- **Alimentação e Pernoita** Incluída - veja o detalhe das respectivas condições;
- **Formação:** Antes do início do estágio será oferecida formação específica na área técnica e de animação, direcionada totalmente para o trabalho que virá a ser realizado no estágio;
- **Diploma de Estágio e/ou Carta de Recomendação:** Ao concluir o estágio com distinção, pode o estagiário receber um diploma de estágio, que é um reconhecimento formal de sua contribuição e desempenho durante o programa. Além disso, pode ainda ser selecionado pela empresa para receber uma carta de recomendação para que possa ser anexada ao Curriculum individual;
- **Oferta de Trabalho na Empresa:** Para os estagiários que tenham um percurso satisfatório na empresa, existirá a possibilidade de trabalho no mesmo ano ou para oportunidades futuras;
- **Remuneração:** No 2º estágio que venha a realizar no Campo Aventura, garantimos o pagamento de 50% do valor diário de tabela atribuído a cada monitor pelo trabalho prestado.



CONFIDENCIALIDADE

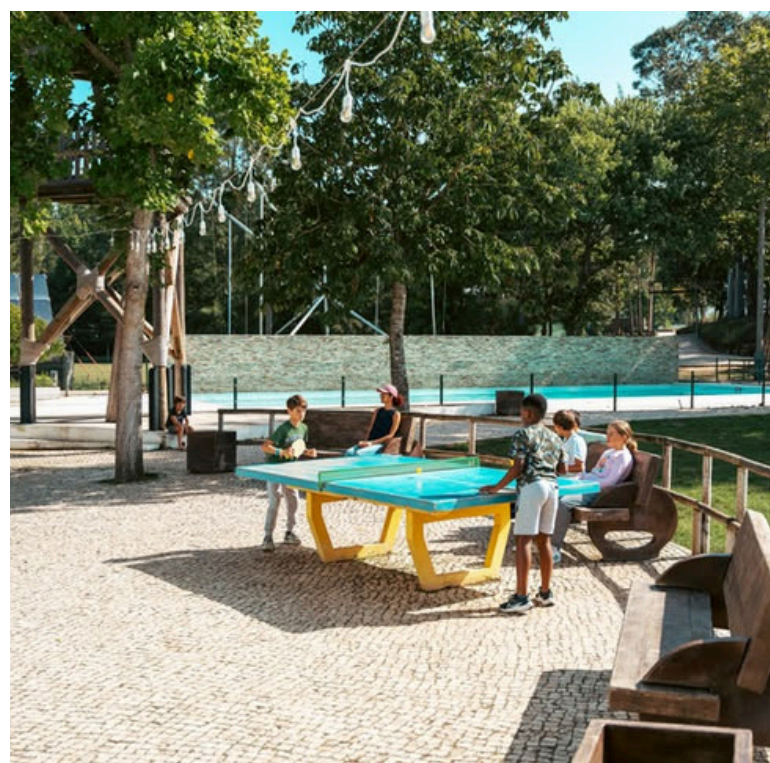
CAMPO AVENTURA

03 22 07 21
Campo Aventura
For Tomorrow

- **Confidencialidade:** Em caso de deixar de colaborar com a empresa (colaboradores, estagiários, monitores ou prestadores de serviços) estão ao abrigo do acordo de confidencialidade, para com clientes, amigos e/ou colegas;
- **Proteção e uso apropriado do material e património da empresa** - Todos os estagiários devem proteger o património da empresa e garantir que os seus recursos são utilizados de forma eficiente e de acordo com as políticas da empresa.
- Todos os colaboradores, estagiários, monitores ou prestadores de serviços não poderão usar informação privada da empresa para uso pessoal;

Campo Aventura SA
Quinta Moinho do Pagador
2510-509 Olho Marinho - Óbidos
Alvará de Animação Turística Nº 1 / 2002
Campos de Férias Nº346/DRL/VT
Cons.Reg.Com. Óbidos, nº280, Capital 220 300€
Contribuinte nº 504 122 98

- **Redes Sociais** - É interdito a qualquer colaborador aceitar “amizades” de participantes na rede social facebook, Instagram, ou outras do mesmo género;
- **Contatos Telefónicos** - É interdito a qualquer colaborador aceitar ou trocar o seu número de telefone com qualquer participante do Campo Aventura;
- É **interdito ainda a colocação/ publicação/ referência** ou **utilização** de qualquer nome ou fotografia de clientes de campos de férias ou programas escolares durante e/ ou após a sua relação profissional com o mesmo, assim como fotografar/ fazer filmagens ou outros através de equipamentos próprios;
- Os colaboradores do Campo Aventura têm conhecimento de que se encontra implementado um **sistema de video vigilância** em todas as instalações que permite o controlo de todos os espaços, atividades e zonas, garantindo assim um melhor funcionamento quer para os nossos clientes como para os nossos colaboradores.





REGRAS

CAMPO AVENTURA

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Campo Aventura
For Tomorrow

- É **proibido fumar nas instalações do CA**, existindo um local específico para o efeito, devendo manter esse local limpo;
- **Não são permitidas actividades de propaganda ideológica**, ou seja, de carácter partidário e político, de âmbito religioso ou equivalente, ao que está inerente, o respeito por todos em igualdade absoluta;
- Cada estagiário deve esforçar-se de maneira a tratar equitativamente os clientes, fornecedores, concorrência, prestadores de serviço e restantes funcionários da empresa (desde a cozinha até ao director da empresa);
- Nenhum estagiário deve tirar vantagens desleais de alguém através da manipulação, ocultação, abuso de informação privilegiada, deturpação de fatos materiais, ou qualquer prática desleal;
- Todos os colaboradores, estagiários, monitores ou prestadores de serviços não poderão administrar qualquer tipo de medicamento a qualquer participante a não ser que exista autorização escrita para o efeito;
- Todos devem zelar pela prudente utilização dos equipamentos e pela boa conservação das instalações;
- Superintender técnica, pedagógica e administrativamente todo o programa;
- Manter-se contactável 24h/dia durante o período em que colaboraram no programa do Campo Aventura.
- A utilização do telemóvel será apenas para uso estritamente profissional;
- A todos é comum, a responsabilização de primarem pela responsabilidade e obrigatoriedade de eximamente desempenharem as suas funções, tendo todos os membros uma responsabilidade civil pelos atos que praticam.



INFO IMPORTANTES

CAMPO AVENTURA

0€ ≈ 0€ Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

- Não está prevista a possibilidade de utilizar a lavandaria para uso pessoal. Situações pontuais carecem de autorização prévia.

- Poderão ser realizados TESTES PERIÓDICOS durante o estágio no Campo Aventura:

THC – (cannabis, Marijuana, Tetrahydrocannabinol)

MOP – (Morfina, opiáceos, Heroína)

- Durante o período de trabalho, pedimos que o telefone seja usado apenas em situações de extrema importância ou emergência que justifiquem sua utilização.
- Recomendamos que o mesmo seja mantido no modo silêncio. Se for necessário usar o telefone, faça-o de forma discreta.
- Proibido trazer álcool ou drogas, sendo o seu consumo totalmente proibido na empresa.



INTERRUPÇÃO

INTERRUPÇÃO DO ESTÁGIO

o 3 ≈ 0 Δ
Campo Aventura
For Tomorrow

Visão da Empresa - Rescisão de Contrato de Estágio:

Entendemos que podem surgir situações em que seja necessário rescindir um contrato de estágio. Isso pode ocorrer devido a mudanças nas necessidades da empresa, desempenho insatisfatório ou outras razões justificáveis. Se a empresa decidir rescindir um contrato de estágio, faremos o seguinte:

- **Comunicação prévia com o orientador/escola;**
- **Indicação dos motivos:**
- Forneceremos uma razão clara e justificável para a rescisão.
- Acreditamos na transparência e garantiremos que se compreendem os motivos por trás da decisão;
- **Prazo de Aviso Prévio:** Será dado nota ao orientador da data efetiva do fim do estágio.

Visão do Estagiário - Rescisão Voluntária de Contrato de Estágio:

Entendemos que os estagiários podem considerar rescindir o contrato de estágio por diversas razões pessoais e profissionais. Se o aluno pretender rescindir o estágio, recomendamos o seguinte procedimento:

- **Comunicação Antecipada:** o aluno deve comunicar a decisão com a devida antecedência, conforme estipulado em seu contrato de estágio, para permitir que a empresa faça os ajustes necessários;
- **Razões Claras:** Deve ser apresentada a razão clara e justificável para a decisão. A comunicação honesta é essencial para um processo de rescisão suave.

Para mais informações ou esclarecimentos por favor contacte-nos.

Campo Aventura

TLF: 262 968 870 - 91 935 29 98
EMAIL: geral@campoaventura.pt

o 3 ≈ 0 Δ
Campo Aventura
For Tomorrow